**Tipos de dados**

**undefined e null não apontam para lugar algum na memória.**

undefined = o sistema atribui a uma variável sem valor

null = o programador atribui esse valor a uma variável pra dizer que ela não tem um valor definido.

\”texto”\: \ ao lado de “ ou ‘ escapa do motor e exibe “ ou ‘ na string. Para usar \ no texto use \\

**Operadores aritméticos**

% retorna o resto de uma divisão

**Incremento e decremento**

Pré Incremento= ++variavel / Pós incremento= variavel++

Pré Decremento= --variavel / Pós decremento= variavel--

Incremento e decremento com step (contadora = contador +2) posso usar: **contador += 2**

Posso usar também com qualquer operadora (+-\*/\*\*). Ex.: contador /=2

Para converter para Número entre ParseInt() (inteiro), parseFloat() (decimal) e Number() (aceita ambos), usar Number().

**HTML e CSS**

! = Cria um documento padrão

script:src = já preenche um script de js para colocar o link do arquivo

**Navegador**

Objeto window= objeto que se refere a tudo na janela do navegador.

**Caixas do navegador:**

alert() **=** retorna valor undefined

confirm() = retorna valor Boolean (true ou false)

prompt() = retorna um valor em String inserido pelo usuário

**Variáveis**

Para trocar os valores entre variáveis posso: [A, B, C] = [B, C, A] atribuo um valor a um array e depois uso outro array para substituir os valores usando atribuição por referência..

**Atalhos**

Ctrl+/ = comenta várias linhas de uma vez.